



Liga Deportiva Parroquial de Nayón Basquet  
HOJA DE VOCALÍA No. 1088

Categoría: Máxima Masc Fecha: Sábado - Abril 25, 2026 Hora: 19:30 Cancha: COLISEO

Etapas: Liguilla Jornada: Octavos de Final Vocal: Directiva

DAVIS A BM					
					<b>51</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x6			8 - Ariel Rodríguez
✓					9 - Kevin Malitaxi
✓		x4			10 - Erick Pillajo
✓		x5			11 - Ruben Lamiña
✓					15 - Jhustin Lema (*J)
✓		x7			21 - Jeziel Gordillo (*J)
✓		x15			24 - Cristian Tituaña
✓		x6			30 - Kevin Lincango
✓		x8			77 - Dillan Ortiz

Jugadores sancionados en la vocalía No.1088

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 22.80**

INDEPENDIENTE					
					<b>70</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x6			8 - Axel Felix [R]
✓					13 - Vladimir Pillajo
✓		x4			15 - Andres Coba
✓					20 - Jhony Quijia
✓		x18			23 - Alex Colimba
✓					32 - Luis Tupiza
✓		x12			33 - Edison Tupiza
✓		x30			96 - Geovanny Ramon [P]

Jugadores sancionados en la vocalía No.1088

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 22.80**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial de Nayón Basquet, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial de Nayón Basquet.



Liga Deportiva Parroquial de Nayón Basquet  
HOJA DE VOCALÍA No. 1088

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Davis A BM (51) - Independiente (70), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

SIN NOVEDAD

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: DIRECTIVA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Además existieron las siguientes novedades:

SIN NOVEDAD

Nombre: PALACIOS K.

